



2° TORNEO DI BOCCE DEI BOCE...



Maggio 2011
PalaBocce a Cattignano

REGOLAMENTO TORNEO DI BOCCE

Ogni partita va ai 13 punti nella durata massima di mezz'ora.

Ad ogni vittoria verranno attribuiti 3 punti. In caso di parità al termine del tempo utile, si svolgerà una giocata secca per determinare il vincitore.

I quattro gironi di qualificazione sono composti da 5 formazioni ciascuno; gli incontri sono svolti nel sistema all'italiana.

Dopo le qualificazioni:

Le formazioni piazzatesi al primo posto nei rispettivi gironi disputeranno le semifinali.

In caso di parità di punti nel girone si guarderanno la differenza punti (fatti e subiti) delle squadre.

Si disputerà poi finalina per il 3°-4° classificato tra le formazioni perdenti in semifinale e la finale 1° e 2° posto tra le vincenti.

Art. 1 . PRINCIPIO DEL GIOCO

Il gioco consiste nell'avvicinare il più possibile le proprie bocce ad un obiettivo chiamato pallino.

L'avversario tenta, a sua volta, di avvicinare le proprie ancora più vicine a questo pallino o di togliere quelle che glielo impediscono.

Art. 2. SVOLGIMENTO DEL GIOCO

All'inizio del gioco, la squadra che ha vinto il pallino con l'uso della moneta, lo lancia e gioca la sua prima boccia. In seguito, la squadra che non tiene il punto, deve giocare finché non lo riprende con il punto. Se non rimangono più bocce in campo dopo il tiro, deve giocare la squadra avversaria.

Quando una squadra non ha più bocce, l'avversaria gioca e tenta di realizzare altri punti, puntando, oppure tirando, se è il caso, alle bocce avversarie che glielo impediscono. Può anche tirare al pallino.

Durante le giocate, se un giocatore tira una boccia sulle sponde o sul fondo senza aver toccato prima le bocce avversarie o il pallino, la giocata è da considerarsi nulla.

La squadra che tira il pallino deve far sì che questi vada dopo la linea mediana e non sulla sponda di fondo.

In caso contrario si effettua un nuovo lancio del pallino che spetta alla squadra che lo ha precedentemente lanciato.

Art. 3. CONTEGGIO DEI PUNTI

Quando le bocce sono tutte giocate, una squadra segna tanti punti quante sono le bocce che ha più vicino al pallino della migliore dell'avversario.

Il pallino è lanciato dalla squadra che ha segnato.

Art. 4. SQUADRA CHE VINCE

La squadra che vince la partita è quella che:

Raggiunge per prima il punteggio previsto (13 punti) nel tempo massimo fissato (1/2 ora);

Al termine del tempo previsto (giocata in corso terminata) ha il punteggio più alto.

In caso di parità al termine del tempo massimo fissato si effettua una giocata supplementare secca con il pallino non annullabile e che non si perde.

Art. 5. DISPOSIZIONI FINALI

Le squadre sono tenute a presentarsi con 10 minuti di anticipo rispetto all'inizio del proprio incontro.

Sono assolutamente necessarie scarpe da ginnastica per mantenere il campo in buone condizioni.

I giorni designati per le partite sono inderogabili; eventuali slittamenti per il maltempo saranno decisi dagli organizzatori e comunicati alle squadre;

In caso la squadra non si presenti avrà la partita persa a tavolino con il punteggio di 0-8;

Art. 6. FORMAZIONE DELLA SQUADRA

Ogni partita deve essere disputata da entrambi i giocatori della squadra;

nel caso uno dei due non possa presentarsi per problemi personali, la squadra giocherà con un solo atleta che inizierà la partita penalizzato di 2 punti;

questo fatto potrà accadere solo una volta pena l'esclusione dal torneo stesso;

Il nome della squadra deve essere scelto a carattere goliardico e non volgare;

Art. 7. PREMI

Verranno premiati i primi 4 classificati e la squadra con la divisa più stravagante e fantasiosa;

N.B. Tenuto conto del carattere del tutto amatoriale della competizione, si chiede la cortese collaborazione e l'applicazione del giusto spirito di sportività tra i partecipanti al fine del buon andamento delle partite e dell'occasione di passare una serata in compagnia all'insegna del divertimento.



2° TORNEO DI BOCCE DEI BOCE



Maggio 2011
PalaBocce a Cattignano

Modulo d'iscrizione:

1. Nome squadra: _____ TEL: _____

Nome componenti A) _____

B) _____

- Si ricorda che il nome deve essere a carattere goliardico e non volgare;
- Firmando il presente si accetta il regolamento del torneo in ogni suo punto;
- L'organizzazione declina ogni responsabilità a persone o cose;

N.B.

- In caso la persona sia minorenni è indispensabile la firma di un genitore;

Firma dei componenti

